

**SISTEM KEAMANAN BIOMETRIK
MENGGUNAKAN FINGERPRINT DENGAN
ARDUINO PADA GARASI**
*(BIOMETRIC SECURITY SYSTEM USING
FINGERPRINT WITH ARDUINO IN GARAGE)*

Rizky Wirdi Pratama
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
rizkywirdi1@gmail.com

ABSTRACT

In everyday life, humans cannot be separated from the use of electronic devices, this existence is very important in the limitation of human ability, some people who own garage cars often have difficulty opening the garage and also include security in the vehicles they have., a security system is needed that has a function as security. Fingerprint is a tool used in terms of security, both internal and external security. This study discusses the biometric security system using fingerprint with Arduino in the garage using the prototype method. With this system, stored goods or vehicles can be safer. The results of making this tool are expected to help in solving problems so that a system that can open and close garage doors automatically can make it easier for users.

Keywords: Fingerprint, Finger, Door, Garage, By, Automatic, Arduino

ABSTRAK

Dalam kehidupan sehari-hari, manusia tidak dapat dipisahkan dari penggunaan perangkat elektronik. keberadaan ini sangat penting dalam keterbatasan kemampuan manusia. beberapa orang yang memiliki mobil garasi sering mengalami kesulitan membuka garasi dan juga menyertakan keamanan pada kendaraan yang mereka miliki.Untuk mendukung keterbatasan kemampuan manusia, dibutuhkan sistem keamanan yang memiliki fungsi sebagai keamanan. Sidik jari adalah alat yang digunakan dalam hal keamanan, baik keamanan internal maupun eksternal. Penelitian ini membahas tentang sistem keamanan biometrik menggunakan *fingerprint* dengan arduino pada garasi menggunakan metode *prototype*. Dengan adanya sistem ini, barang atau kendaraan yang disimpan dapat lebih aman. Hasil pembuatan alat ini diharapkan dapat membantu dalam menyelesaikan masalah sehingga sistem yang dapat membuka dan menutup pintu garasi secara otomatis dapat memudahkan bagi pengguna.

Kata Kunci: Sidik, Jari, Pintu, Garasi, Secara, *Otomatis*, Arduino